

Демони і Дракони

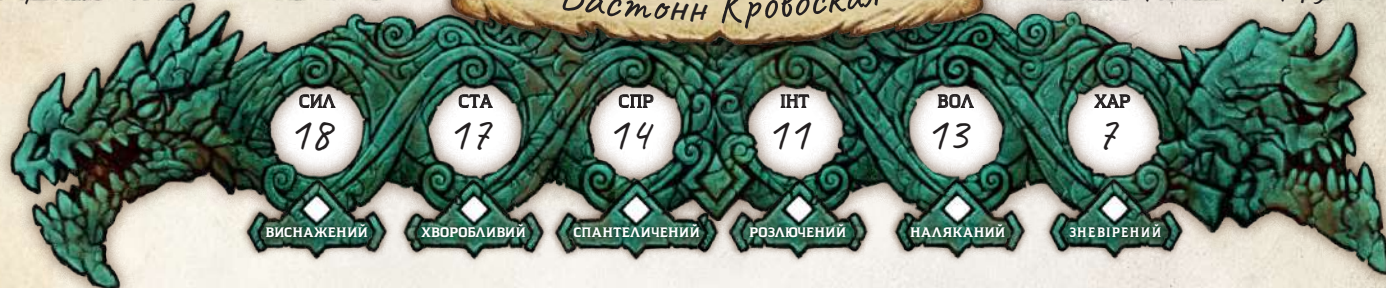
ГРАВЕЦЬ

РІД Вовкорід ВІК Молодий ПРОФЕСІЯ Боець
СЛАБКІСТЬ Ненажерливий. Не втратить нагоди
полакувати чимось смачним.

ЛИСТ ГЕРОЯ

ОПИС М'язисте, пошрамоване тіло. Віддано
дивиться на друзів і грізно на ворогів.
Ретельно доглядає за одягом і часто
носить ароматні парфуми.

ІМ'Я Бастонн Кровоскал



БОНУСНІ ПОШК. СИЛ

к6

БОНУСНІ ПОШК. СПР

к4

ПЕРЕМІЩЕННЯ

14

ЗДІБНОСТІ І ЗАКЛИНАННЯ

Мисливські інстинкти
Ветеран

УМІННЯ

- 12 Акробатика (СПР)
- 4 Артистичність (ХАР)
- 5 Виживання (ІНТ)
- 6 Верхова їзда (СПР)
- 6 Вправність рук (СПР)
- 5 Знання мов (ІНТ)
- 5 Лікування (ІНТ)
- 7 Майстрування (СИЛ)
- 5 Міти талегенди (ІНТ)
- 5 Монстрознавство (ІНТ)
- 5 Мореплавання (ІНТ)
- 4 Обман (ХАР)
- 4 Переконливість (ХАР)
- 6 Плавання (СПР)
- 6 Полюв. таривол. (СПР)
- 5 Пошук прихов. (ІНТ)
- 12 Скрадання (СПР)
- 4 Торгівля (ХАР)
- 5 Уважність (ІНТ)
- 12 Ухиляння (СПР)

ВОЛОДІННЯ ЗБРОЄЮ

- 6 Арбалети (СПР)
- 14 Боротьба (СИЛ)
- 6 Луки (СПР)
- 14 Мечі (СИЛ)
- 14 Молоти (СИЛ)
- 6 Ножі (СПР)
- 6 Посохи (СПР)
- 6 Праці (СПР)
- 14 Сокири (СИЛ)
- 14 Списи (СИЛ)

ДОДАТКОВІ УМІННЯ

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

ІНВЕНТАР

ЛІМІТ ВАГИ

9

1 Смолоскип

2

3

4

5

6

7

8

9

10

ПАМ'ЯТНА РІЧ

Блакитна пляшечка парфумів

ДРІБНИЧКИ

Кресало

ЗОЛОТІ

СРІБНЯКИ

2

МІДЯКИ

БРОНЯ

Клепана шкіряна

ЛИХО НА:

- АКРОБАТИКА
- СКРАДАННЯ
- УХИЛЕННЯ

ШОЛОМ

ЛИХО НА:

- УВАЖНІСТЬ
- ДАЛЬНІ АТАКИ

РАУНД
ПЕРЕПОЧИНКУ

ЧВЕРТЬ ГОДИНИ
ВІДПОЧИНКУ

ОЧКИ ВОЛІ

13

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я

17

КИДКИ СМЕРТІ

УСПИХИ

ПРОВАЛИ

ЗБРОЯ | ЩИТИ

ХВАТ

ДАЛЬН.

ПОШКОДЖ.

МІЦН.

ОСОБЛИВОСТІ

Довгий спис

2р

4

2к8

9

Довга, копольна

Короткий спис

1р

36

к10

9

Копольна

БАСТОНН КРОВОСКАЛ

Ви приїхали з північних пусток у пошуках роботи, радості та найпрекрасніших речей у житті. Стомлені ворожнечею між племенами, ви мріяли про щось більше й вирушили на південь. Там ви працювали найманцем, гладіатором, охоронцем та супроводжували каравани, перш ніж об'єднатися з групою шукачів пригод. Зараз ви на шляху до Туманної долини, спокушені чутками про демонів, монстрів і могутніх ворогів.

МИСЛИВСЬКІ ІНСТИНКТИ

♦ Очки волі: 3

Ви можете використати цю здібність, щоб вибрати своєю здобиччю істоту в полі зору або ту, чий запах ви вловили. У бою це дія. Ви можете слідувати за запахом своєї здобичі протягом цілого дня, і можете витратити ще 1 ОВ (це не дія), щоб отримати благо на атаку проти своєї здобичі.

ВЕТЕРАН

♦ Очки волі: 1

Ви можете використати цю здібність на початку раунду, щоб зберігати карту ініціативи з попереднього раунду й не брати нову (це не дія).

